

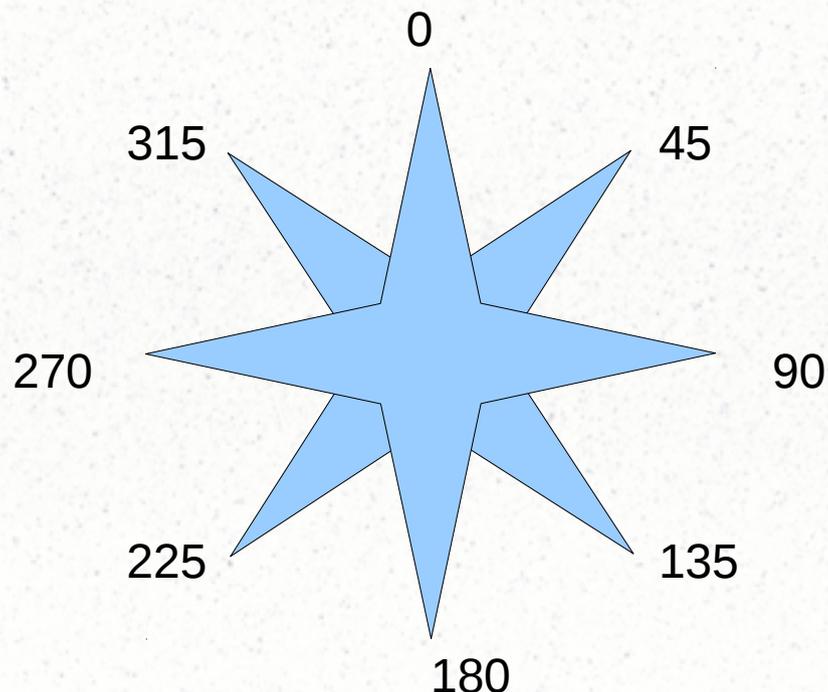
# Управление курсом движения

Автор: Белашов В.А.

# Управление курсом движения

Чтобы безошибочно выбрать курс, существует команда:

нов\_курс <угол в градусах>



- У черепашки есть команды, состоящие из двух слов, соединенных нижним подчеркиванием. Такое написание не нарушает правило «одного слова».

# *Управление курсом движения*

Опишите движение черепашки в случае указания в личной карточке следующих команд:

1. нов\_курс 90 вперед 3
2. направо 90 вперед 3 (много раз)

# Управление курсом движения

## Задание 3.10

1. Откройте новый лист (команда Лист → новый лист) и назовите его «Управление самолетом».
2. «Оденьте» черепашку в форму самолета.
3. Нарисуйте пейзаж: небо, взлетно-посадочную полосу.
4. Создайте кнопку управления движением.
5. Запустите и остановите черепашку, щелкая на созданной кнопке движения.
6. Создайте три кнопки для изменения курса движения: взлета (нов\_курс 60), горизонтального полета (нов\_курс 90), посадки (нов\_курс 120). Для всех этих кнопок режим исполнения — Один раз.
7. Сделайте размер кнопок одинаковым.
8. Перетащите кнопки мышью, разместив их в виде пульта.
9. Запустите черепашку-самолет и, щелкая на кнопках созданного вами пульта, управляйте её движением.