

## Рабочий стол

**Цель работы:** отработка основных действий пользователя в среде операционной системы MS Windows:

- работа с объектами интерфейса;
- инициализация программ;
- работа в многооконном режиме;
- навигация по файловой системе;
- создание папок и документов;
- выполнение основных операций с файлами: копирование, перемещение, удаление, переименование файлов.

### Основные понятия

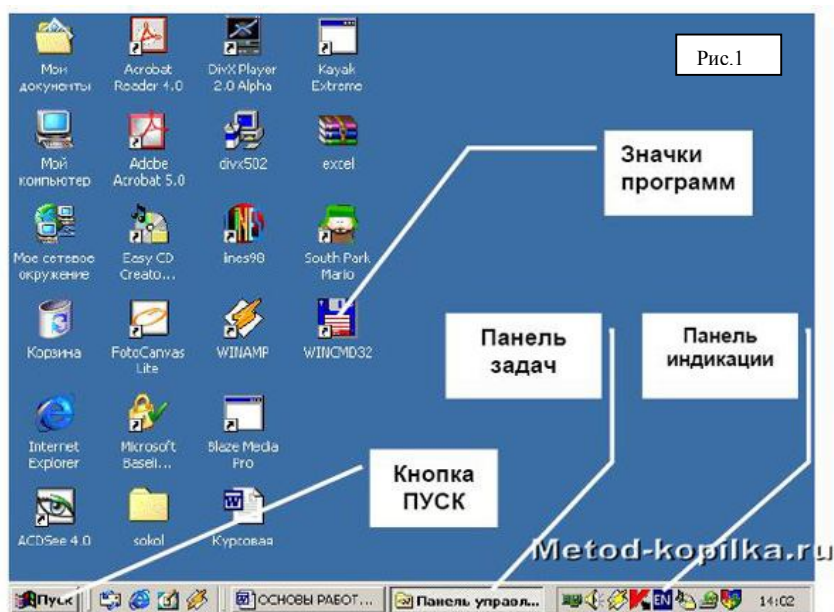
**Рабочий стол (PC)** — исходное состояние диалоговой среды MS Windows. PC раскрывается на экране после запуска MS Windows. На «поверхности» PC располагаются ярлыки наиболее часто используемых приложений, документов, папок, устройств.

**Объект** — любой элемент в среде Windows, в том числе: рабочий стол, окно, папка, документ (файл), устройство, приложение (программа). Объект обладает определенными свойствами, над ним могут быть произведены определенные действия.

**Контекстное меню** — меню, связанное с объектом. Контекстное меню раскрывается щелчком правой кнопки мыши, если указатель мыши установлен на объекте. Через контекстное меню можно просмотреть свойства объекта (в некоторых случаях их можно изменить), а также выполнить допустимые действия над объектом.

**Панель задач** — обычно располагается в нижней части рабочего стола (может быть перемещена к любому краю). Содержит кнопки активных программ, документов. Щелчок мышкой по кнопке раскрывает окно соответствующего приложения. На панели задач располагается кнопка «Пуск».

**Пуск** — кнопка открытия Главного меню.



### Специальные папки Рабочего стола

**Мой компьютер** — специальная папка, которая позволяет просматривать содержимое дисков компьютера и выполнять различные операции с файлами и папками (запуск программ, копирование, перемещение, удаление файлов, создание папок и др.).

**Корзина** — специальная папка, содержащая список всех удалённых файлов и папок.

**Мои документы** — системная папка, которая по умолчанию используется для хранения документов, созданных пользователем. Реально она находится на жёстком диске, в разделе с операционной системой, в каталоге «Documents and Settings».

**Сетевое окружение** — специальная папка, которая используется для просмотра содержимого дисков компьютеров, подключенных к локальной сети, и выполнения различных операций на них.

**Задание:** Откройте папку «Мои документы». Рассмотрите окно папки.

**Окно** — основной элемент интерфейса MS Windows. Используются окна программ (приложений), окна документов, диалоговые окна. Окно можно перемещать по рабочему столу, сворачивать в значок на панели задач, разворачивать на весь экран, закрывать.

В пределах изображенного окна размещаются:

- **строка заголовка**, в которой расположены: имя открытой папки; в левой части - кнопка вызова системного меню; в правой части - кнопки управления окном. Левая кнопка (со значком подчеркивания) сворачивает окно до иконки на панели задач. Средняя кнопка разворачивает окно на весь экран, или восстанавливает его первоначальные размеры. Правая кнопка (с крестиком) закрывает окно;
- **строка меню** - представляет собой совокупность кнопок, называемых пунктами меню. При выборе пункта меню раскрывается подменю, в котором находятся пункты меню, при щелчке на них выпадает ниспадающее меню с командами, применяемыми к объектам рабочей области;
- **панель инструментов** - содержит кнопки наиболее часто используемых команд;
- **адресная строка** - играет роль командной строки и содержит список папок и дисков, доступных для работы пользователя;
- **строка состояния** - содержит информацию об объектах, находящихся в папке (например, количество выделенных, скрытых объектов; объем объектов);
- **рабочая область** - основная часть окна, в которой размещаются объекты;
- **полоса прокрутки** (вертикальная или горизонтальная) - это полоса вдоль нижней или правой границы окна. Она состоит из стрелок прокрутки, бегунка, собственно полосы прокрутки и служит для просмотра содержимого окна, не уместящегося в его размерах;
- **рамка окна** - ограничивает окно.

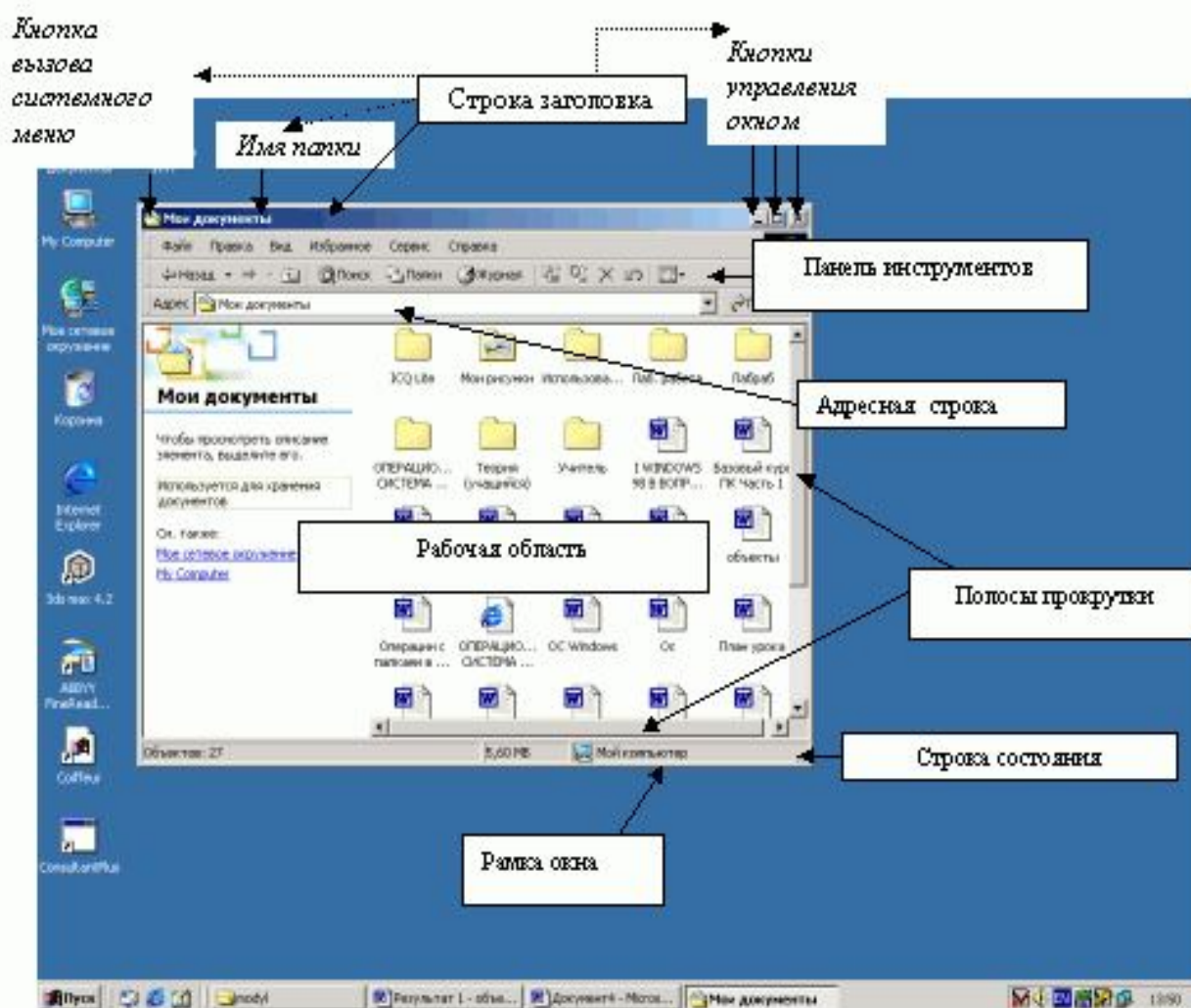
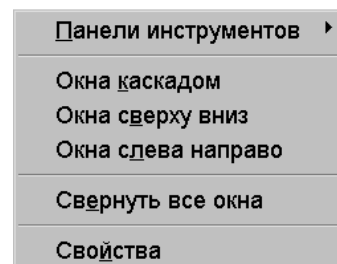


Рис.2

### Контекстное меню

**Контекстное меню** содержит основные команды по управлению объектом. Для вызова контекстного меню нужно щелкнуть на объекте правой клавишей мыши. Например, если щелкнуть правой клавишей мыши на панели задач, появится контекстное меню панели задач (рис.справа), которое содержит команды для управления окнами активных приложений. Пункты меню выбираются, как обычно, нажатием левой кнопки мыши.

**Панели инструментов** – после выбора этого пункта откроется подменю, с помощью которого можно выводить и убирать панели инструментов. Если рядом с именем панели стоит метка ✓, то панель выведена на экран.



**Окна каскадом** – упорядочение окон активных приложений каскадом, за исключением свернутых на панель задач.

**Окна сверху вниз** – упорядочение окон активных приложений горизонтальными полосами.

**Окна слева направо** – упорядочение окон активных приложений вертикальными полосами.

**Свернуть все окна** – сворачивание всех активных приложений на панель задач.

**Свойства** – вызов диалогового окна для настройки панели задач.

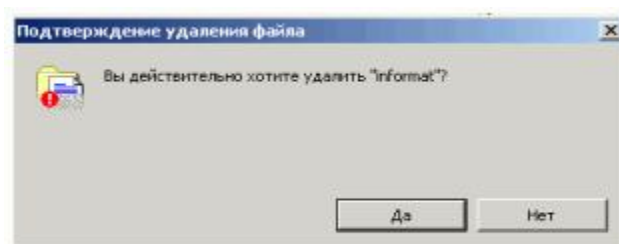
### Задание для самостоятельной работы

№ п/п	Задание	Кнопки
1	Обведите ту кнопку, на которой необходимо щелкнуть, чтобы увеличить окно программы.	
2	Обведите ту кнопку, на которой необходимо щелкнуть, чтобы окно программы не занимало весь экран.	
3	Обведите ту кнопку, на которой необходимо щелкнуть, чтобы закрыть окно программы.	
4	Обведите ту кнопку, на которой необходимо щелкнуть, чтобы свернуть окно программы.	

### Дополнительные сведения:

**Основные виды окон** - диалоговое окно, окно папки, окно справочной системы, окно программы, окно документа.

**Диалоговое окно** (Рис.3.) - окно, появляющееся на экране при вводе команды, выполнение которой требует от пользователя ввести дополнительные данные, необходимые для дальнейшей работы программы (например, Ok или Yes («Готово», «Принять», «Да» и т.п.) и Cancel или No («Отменить», «Отказаться», «Нет»)).



Диалоговые окна содержат следующие элементы управления (Рисунок 4.):

**Вкладки (закладки)** - предназначены для выполнения некоторых функций или команд в окне;

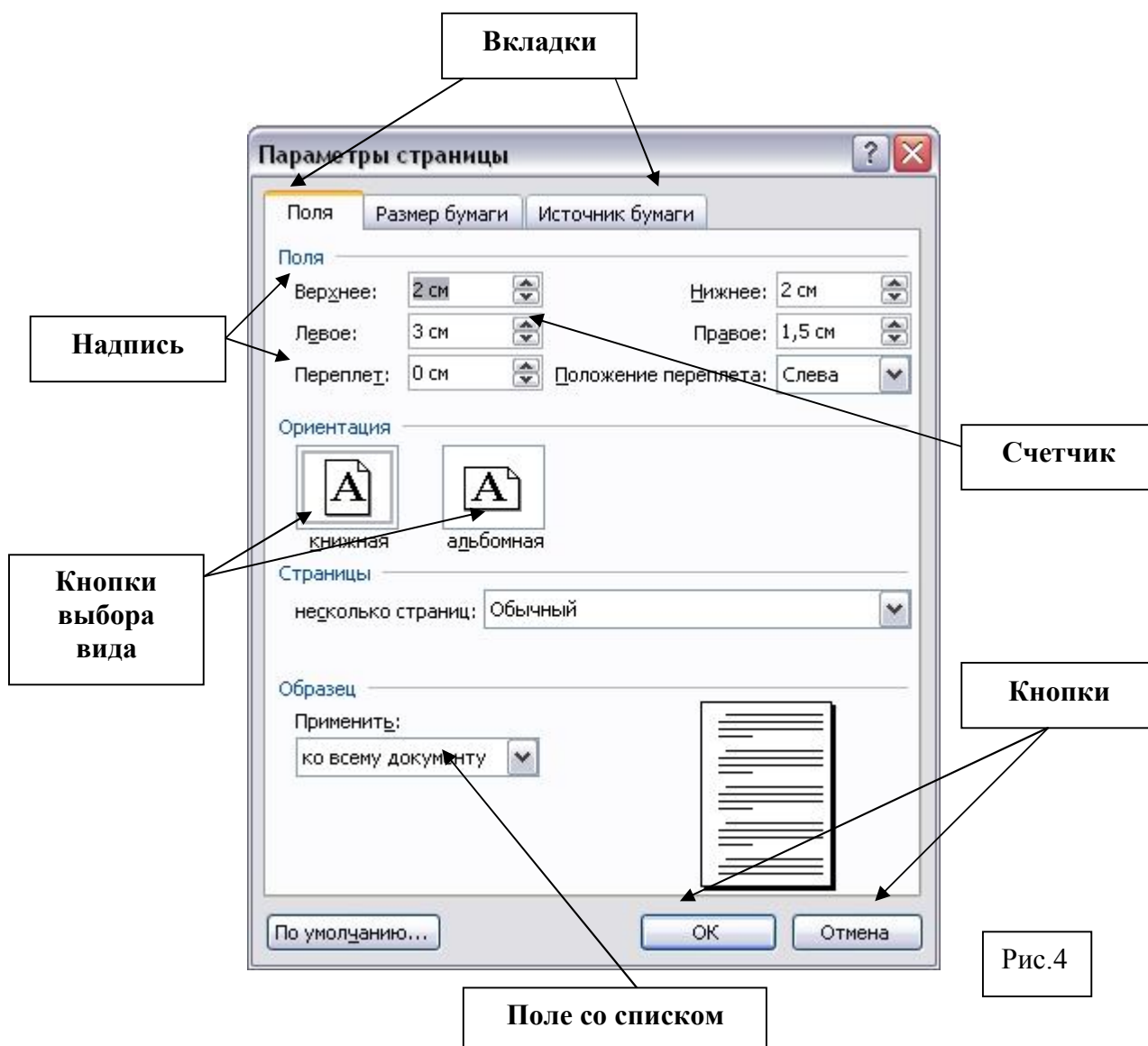
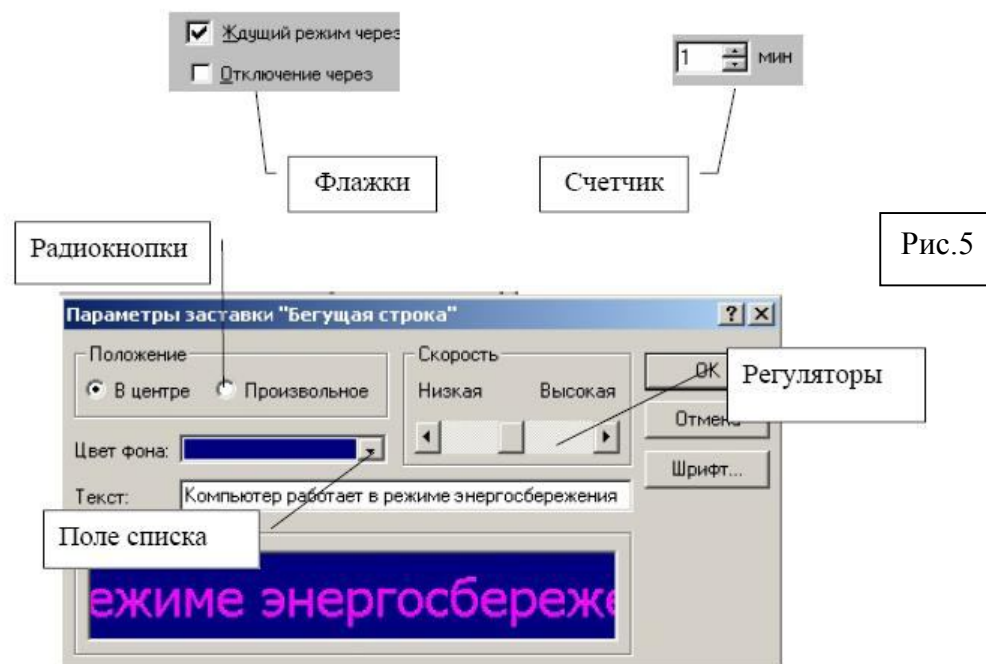


Рис.4

- **Кнопка** - элемент управления в интерфейсе пользователя, который предназначен для выполнения команд. По форме кнопка может быть прямоугольником с надписью или значком с рисунком. Поскольку надпись на кнопке может быть очень краткой, а рисунок - символическим и не сразу понятным, то во многих приложениях используются подсказки (примечания). Подсказка появляется в виде текста в рамке, если на кнопку навести указатель мыши;
- **Надпись** со статическим текстом обычно используется для вывода заголовков. Часто надпись размещается рядом с элементом управления, который не имеет собственного заголовка. К числу таких элементов, например, относятся объекты **поле** и **счетчик**;
- **Поле** - элемент управления, предназначенный для ввода и редактирования данных. Вводимый текст может быть длиннее стороны прямоугольника, ограничивающего поле, т.е. может быть похож на бегущую строку;
- **Счетчик** - элемент управления, предназначенный для изменения числового значения, выводимого в поле. Чаще всего счетчик размещается рядом с полем. Счетчик, по существу, состоит из двух кнопок - для увеличения или уменьшения;



- **Поле со списком** - позволяет выбрать элемент из списка или ввести данные вручную. Текущее значение отображается в поле, а список возможных значений раскрывается при нажатии кнопки со стрелкой;
- **Переключатели (радиокнопки)** - используются для предоставления возможности выбора одного варианта из нескольких (многих). В одной группе переключателей можно выбрать только один;
- **Флажок** - используется для выбора одной или нескольких позиций из предложенного списка. Представляет из себя квадратик, который пользователь может пометить галочкой. Для отмены действия достаточно повторно щелкнуть мышью в квадратике. Заголовок - это название флажка, поясняющее его смысл;
- **Регулятор** (Рис.5) - устанавливает одну из позиций на шкале перемещением движка (больше, меньше).



- **Окно справочной системы (Рис.6)** - окно, которое выводит справочную информацию о том объекте, с которым работает пользователь. Обычно появляется при нажатии на клавишу F1.

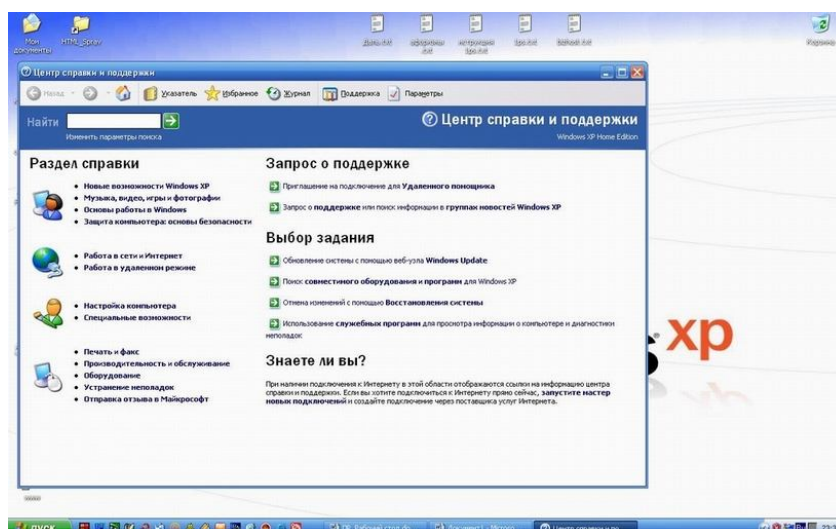


Рис.6