

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА VB. 9 КЛАСС. 1 ВАРИАНТ.

1. К переменным целочисленного типа относятся (выберете один или несколько правильных ответов):
 - byte;
 - integer;
 - double;
 - short;
 - long;
 - все перечисленные типы.
2. Объявите переменную h любого типа с плавающей запятой на языке программирования VB.
3. Присвойте переменной, объявленной во втором задании значение: 5.55.
4. Записать на VB функцию: $y = \sqrt{x(1-x)}$.
5. Даны две строки: strA = «креатив», strB = «дом». Используя стандартные строковые функции составить из данных строк другие строки: strC = «кредо», str D = «редакция».
6. Что представляет собой графический интерфейс проекта:
 - проект;
 - текстовое поле;
 - все варианты верны.
 - форму;
 - кнопку;
7. Написать код программы (одна строчка) для вычисления произведения двух чисел и возведения числа во 2 степень. Предполагается, что уже создана форма, на которой размещены 3 текстовых поля (TextBox) и две кнопки (Button) – для вычисления произведения и возведения числа в степень. Для возведения в степень пользователь вводит число в первое текстовое поле (результат в третьем текстовой поле).
8. Перечислите основные события, на которые реагирует кнопка.

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА. ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА VB. 9 КЛАСС. 2 ВАРИАНТ.

1. К переменным с плавающей запятой относятся (выберете один или несколько правильных ответов):
 - single;
 - decimal;
 - double;
 - string.
2. Объявите переменную s типа строка на языке программирования VB.
3. Присвойте переменной, объявленной во втором задании значение: *контрольная работа*.
4. Записать на VB функцию: $y = \frac{1+\cos x}{x \sin x}$.
5. Даны две строки: strA = «командир», strB = «робот». Используя стандартные строковые функции составить из данных строк другие строки: strC = «коробка», str D = «мандарин».
6. К элементам управления относятся:
 - Button;
 - TextBox;
 - все варианты верны.
 - Label;
 - Text;
7. Написать код программы (одна строчка) для вычисления суммы двух чисел и возведения числа в 3 степень. Предполагается, что уже создана форма, на которой размещены 3 текстовых поля (TextBox) и две кнопки (Button) – для вычисления суммы и возведения числа в степень. Для возведения в степень пользователь вводит число в первое текстовое поле (результат в третьем текстовой поле).
8. Напишите, как выглядит заготовка обработчика события.