

Приобщить к изучению предмета и заинтересовать современного ребенка на словах довольно трудно. На своих уроках я использую информационные технологии.

Для создания эмоционального настроения на уроках, погружения в историческое время и пространство я использую *мультимедийные презентации*, используя аудио-, видеофайлы (анимированные карты, отрывки художественных, документальных и мультипликационных фильмов) из образовательных дисков. По ходу изучения детьми материала у них остается ощущение причастности «Я это видел! Я это понял!».

Данная презентация содержит в себе все формы передачи информации через текст, исторические карты, иллюстрации и т.д.

Я представляю Вашему вниманию презентацию урока истории в 6 классе «**Древняя Русь**». Она позволяет посредством мультимедийных возможностей ИКТ провести игру, в которой дети обобщают и систематизируют полученные знания.

В программе использовано: большое количество иллюстративного материала, звуковое сопровождение вопросов, при помощи функции «управляющие кнопки» проводится возврат на основное игровое поле.

Выбор номинаций:

- «Древнерусские князья»
- «Когда это было»
- «Историческая география»
- «Материалы»
- «Верите ли вы?»
- «Всякая всячина»
- «Военное дело»

В ходе игры дети ведут работу по самооценке результата своей работы на уроке.

По завершению мероприятия подводятся итоги. Работа с исторической картой слайд №71

Использованная литература:

1. Данилов А.А., Косулина Л.Г. История государства и народов России: Учеб. для 6 кл. общеобразоват. учеб. заведений. - М.: Дрофа; 2014.
2. Борзова Л.П. Игры на уроке истории; М.: Владос; 2001.
- Черникова Т.В. История России IX – XVI века. Учеб. для 6 -7 классов; М.: Дрофа, 1997

