

Урок3. Графические элементы.

Горизонтальная линия

Тег <hr> используется для создания горизонтальной линии.

Атрибуты:

ALIGN – выравнивание

COLOR – цвет

NOSHADE – без тени

SIZE – высота в пикселях

WIDTH – длина в пикселях или процентах от размера экрана

<hr color=black size=5 width=30% align=left>

Бегущая строка

Тег <marquee> создает бегущую строку.

Атрибуты:

ALIGN - привязка перемещающегося текста к границам компонента, допустимые значения: TOP (к верхней границе), MIDDLE (к середине) и BOTTOM (к нижней границе). По умолчанию MIDDLE.

BEHAVIOR – способ перемещения. Допустимые значения: SCROLL (пробегают до противоположной стороны и появляется снова (по умолчанию), SLIDE (достигает противоположной стороны и останавливается), ALTERNATE (бегают по окну туда-сюда).

BGCOLOR – цвет фона.

DIRECTION – направление движения. Значения: LEFT и RIGHT. По умолчанию - справа налево.

SCROLLDELAY – время в мс между шагами.

WIDTH – ширина компонента в пикселях или процентах.

<marquee bgcolor=yellow behavior=slide direction=right>

Таблица

Тег <table> используется для задания пустых таблиц.

Атрибуты:

ALIGN – выравнивание таблицы, по умолчанию – слева.

BACKGROUND – адрес рисунка, который будет использоваться в качестве фона таблицы.

BGCOLOR – цвет фона таблицы.

BORDER – ширина бордюра таблицы в пикселях, по умолчанию 0; **BORDERCOLOR** - цвет бордюра таблицы.

CELLPADDING – расстояние в пикселях между границей элемента таблицы и его содержимым.

CELLSPACING – расстояние в пикселях между элементами таблицы.

COLS – количество столбцов таблицы, в случае присутствия может ускорить отображение таблицы, особенно при

большом количестве элементов.

FRAME – определяет, какие части наружного бордюра будут отображаться. Может принимать следующие значения:

VOID (наружный бордюр не отображаются), ABOVE (только верхний бордюр), BELOW (только нижний бордюр), HSIDES (только верхний и нижний бордюр), LHS (только левый бордюр), RHS (только правый бордюр), BOX, BORDER - весь бордюр (по умолчанию).

RULES – определяет, какие части внутреннего бордюра будут отображаться. Может принимать следующие значения: NONE (не отображается), GROUPS (отображается разделительная линия между группами).

WIDTH – ширина таблицы в пикселях или в процентах от размера экрана. Для создания пояснительной надписи к таблице можно воспользоваться тегом

Тег <tr> создает строку таблицы.

Атрибуты:

ALIGN – выравнивание (CENTER|LEFT|RIGHT).

BACKGROUND – адрес фонового рисунка.

BGCOLOR – цвет фона.

BORDERCOLOR – цвет рамки.

Тег <td> используется для создания элемента строки (ячейки).

Атрибуты:

ALIGN – выравнивание (CENTER|LEFT|RIGHT).

BACKGROUND – адрес фонового рисунка.

BGCOLOR – цвет фона.

BORDERCOLOR – цвет рамки.

COLSPAN – число колонок, которые занимает данная ячейка.

ROWSPAN – число строк, к которым занимает данная ячейка.

```
<table >
  <tr>
    <td>.....</td>
    <td>.....</td>
    <td>.....</td>
  </tr>
</table>
```

Изображения, звук и мультимедиа

Тег позволяет отображать статические рисунки и видео в формате AVI.

Атрибуты:

ALIGN – определяет положение рисунка на странице и то, как его «обтекает» текст. Допустимые значения: TOP (окружающий текст выровнен по верхнему краю компонента), MIDDLE (по середине компонента), BOTTOM (по его нижнему краю), LEFT (компонент прижат к левому краю страницы и текст его «обтекает»), RIGHT (аналогично, к правому краю страницы).

ALT – текст, который будет выводиться для браузеров, которые не могут отображать графику.

BORDER – ширина бордюра вокруг компонента.

CONTROLS – для видео отображает элементы управления.

SRC – адрес статического рисунка либо **DYNSRC** – адрес видео.

HEIGHT – задаёт вертикальный размер изображения. Если размер не соответствует, то будет выполнено его сжатие или растягивание.

LOOP – количество циклов воспроизведения видео. В случае если равно «INFINITE», то бесконечное число циклов.

START – название события для начала воспроизведения видео клипа. Может принимать значения: FILEOPEN при загрузке страницы (по умолчанию); MOUSEOVER при перемещении мыши над объектом.

WIDTH – горизонтальный размер изображения.

**

Тег <bgsound> отображения фонового звука.

Атрибуты:

SRC – адрес файла звукового сопровождения/

LOOP - количество циклов воспроизведения видео. В случае, если равно «INFINITE», то бесконечное число раз.

<bgsound src='my.wav'>